

# COMUNIDAD



- Aparece en el sector de la plaza.

## HABILIDADES

- Una vez cada turno, otorga una acción extra a cualquier personaje, incluido él mismo.

Representas a la ciudadanía, una enorme fuerza social formada por todas las personas que habitan en un territorio independientemente de su origen, religión, sexo... Una multitud diversa de personas que comparte derechos y deberes. Su papel en promover cambios sociales y legales es indiscutible.



# COMUNIDAD



## CARTAS DE VICTORIA

-  + ***Víctimas/Colectivos Vulnerables.*** (PLAZA CENTRAL).  
Reconocimiento, apoyo y solidaridad.
-  + ***Poderes Públicos.*** (AYUNTAMIENTO).  
Participación ciudadana / Movilización social / Rendición de cuentas.
-  + ***Expertos.*** (ESCUELA).  
Sensibilización y desarrollo del pensamiento crítico / Movilización social.
-  + ***Seguridad y Judicatura.*** (BARRIO B).  
Colaboración ciudadana / Mejor relación con la comunidad.



## EXPERTOS

- Aparece en cualquiera de los sectores de la ciudad.

### HABILIDAD

- Selecciona sólo una:
  - 1) Una vez cada turno, puede moverse hasta la casilla más cercana de un sector adyacente al que ocupa.
  - 2) Una vez por turno, puede cruzar o permitir que otros lo hagan a través de una casilla bloqueada.

Representas a los diversos agentes sociales que están en contacto con la realidad y trabajan en las instituciones (escuelas, hospitales... ) y las organizaciones sociales (ONG). Tienes un gran compromiso con hacer efectivos los Derechos Humanos y denunciar el crimen, así como respaldar y ayudar a los grupos vulnerables y las víctimas.



## EXPERTOS



### CARTAS DE VICTORIA

-  + **Comunidad.** (ESCUELA). - Sensibilización y desarrollo del pensamiento crítico / Movilización social.
-  + **Víctimas/Colectivos Vulnerables.** (CENTRO SOCIAL). Empoderamiento / Apoyo social, legal, etc.
-  + **Poderes públicos.** (BARRIO A). Más inversión en programas de protección y sensibilización / Intervención social.
-  + **Seguridad y Judicatura.** (COMISARÍA). Mayor formación y sensibilización.

# PODERES PÚBLICOS



- Aparece en el sector del ayuntamiento.

## HABILIDAD

- Una vez por turno, cuando se extrae una carta del mazo de infección puede solicitar desvelar una carta adicional y elegir entre las dos. Sólo se aplicarán los efectos de la carta seleccionada. La otra carta y sus efectos serán descartados.

Representas a todas las personas que, desde las instituciones de gobierno, promueven cambios legales, educativos, económicos y sociales que consolidan los Derechos Humanos y el Desarrollo Sostenible, así como la protección de toda la ciudadanía ante la injusticia y el crimen.



# PODERES PÚBLICOS



## CARTAS DE VICTORIA

-  + **Comunidad.** (AYUNTAMIENTO).  
Participación ciudadana / Movilización social / Rendición de cuentas.
-  + **Víctimas/Colectivos Vulnerables.** (PERIFERIA).  
Mejora de la protección y la asistencia / Interlocución con las víctimas.
-  + **Seguridad y Judicatura.** (COMISARÍA).  
Estrategias políticas - cambios legislativos / Cooperación internacional.
-  + **Expertos.** (BARRIO A).  
Más inversión en programas de protección y sensibilización / Intervención social.

## SEGURIDAD y JUDICATURA



- Aparece en sector de la comisaría o los juzgados.

### HABILIDAD

- Una vez cada turno, puede elegir desbloquear una calle o recuperar un sector infectado.

Representas a todos los cuerpos de seguridad y justicia encargados de velar que la ciudadanía pueda ejercer libremente sus derechos y libertades, así como garantizar la seguridad ante el delito y los crímenes.



# SEGURIDAD Y JUDICATURA



## CARTAS DE VICTORIA

-  + **Comunidad.** (BARRIO B).  
Colaboración ciudadana / Mejor relación con la comunidad.
-  + **Víctimas/Colectivos Vulnerables.** (JUZGADOS).  
Mejor protección Víctimas / Relación estrecha con colectivos vulnerables.
-  + **Poderes públicos.** (COMISARÍA).  
Estrategias políticas - Cambios legislativos / Cooperación internacional.
-  + **Expertos.** (COMISARÍA).  
Mayor formación y sensibilización.

# VÍCTIMAS Y COLECTIVOS VULNERABLES



- Aparece en sector Barrio B o Periferia

## HABILIDAD

- Una vez por turno, puede otorgar hasta 2 puntos de movimiento a cualquier jugador, incluido él mismo.

Representas a las personas que sufren o han sufrido los efectos de los crímenes, también a quienes se encuentran en una posición vulnerable ante los abusos criminales. Su perfil es muy variado, desde mujeres hasta niños, pasando por personas migrantes, etc; pero lo que les une es su fortaleza al enfrentarse a la dificultad y el sufrimiento. Su testimonio es imprescindible para combatir el crimen.



# VÍCTIMAS Y COLECTIVOS VULNERABLES



## CARTAS DE VICTORIA



+ **Comunidad.** (PLAZA CENTRAL).  
Reconocimiento, apoyo y solidaridad.



+ **Seguridad y Judicatura.** (JUZGADOS).  
Mejor protección víctimas / Relación estrecha con colectivos vulnerables.



+ **Poderes públicos.** (PERIFERIA).  
Mejora de la protección y la asistencia / Interlocución directa con las víctimas.



+ **Expertos.** (ESCUELA).  
Empoderamiento / Apoyo social.