

COMUNIDAD



- Aparece en el sector de la plaza.

HABILIDADES

- Una vez cada turno, otorga una acción extra a cualquier personaje, incluido él mismo.

Representas a la ciudadanía, una enorme fuerza social formada por todas las personas que habitan en un territorio independientemente de su origen, religión, sexo... Una multitud diversa de personas que comparte derechos y deberes. Su papel en promover cambios sociales y legales es indiscutible.



COMUNIDAD



CARTAS DE VICTORIA



+ ***Víctimas/Colectivos Vulnerables.*** (PLAZA CENTRAL).
Reconocimiento, apoyo y solidaridad.



+ ***Poderes Públicos.*** (AYUNTAMIENTO).
Participación ciudadana / Movilización social / Rendición de cuentas.



+ ***Expertos.*** (ESCUELA).
Sensibilización y desarrollo del pensamiento crítico / Movilización social.



+ ***Seguridad y Judicatura.*** (BARRIO B).
Colaboración ciudadana / Mejor relación con la comunidad.



EXPERTOS

- Aparece en cualquiera de los sectores de la ciudad.

HABILIDAD

- Selecciona sólo una:
 - 1) Una vez cada turno, puede moverse hasta la casilla más cercana de un sector adyacente al que ocupa.
 - 2) Una vez por turno, puede cruzar o permitir que otros lo hagan a través de una casilla bloqueada.

Representas a los diversos agentes sociales que están en contacto con la realidad y trabajan en las instituciones (escuelas, hospitales...) y las organizaciones sociales (ONG). Tienes un gran compromiso con hacer efectivos los Derechos Humanos y denunciar el crimen, así como respaldar y ayudar a los grupos vulnerables y las víctimas.



EXPERTOS



CARTAS DE VICTORIA



+ **Comunidad.** (ESCUELA). - Sensibilización y desarrollo del pensamiento crítico / Movilización social.



+ **Víctimas/Colectivos Vulnerables.** (CENTRO SOCIAL). Empoderamiento / Apoyo social, legal, etc.



+ **Poderes públicos.** (BARRIO A). Más inversión en programas de protección y sensibilización / Intervención social.



+ **Seguridad y Judicatura.** (COMISARÍA). Mayor formación y sensibilización.



PODERES PÚBLICOS

- Aparece en el sector del ayuntamiento.

HABILIDAD

- Una vez por turno, cuando se extrae una carta del mazo de infección puede solicitar desvelar una carta adicional y elegir entre las dos. Sólo se aplicarán los efectos de la carta seleccionada. La otra carta y sus efectos serán descartados.

Representas a todas las personas que, desde las instituciones de gobierno, promueven cambios legales, educativos, económicos y sociales que consolidan los Derechos Humanos y el Desarrollo Sostenible, así como la protección de toda la ciudadanía ante la injusticia y el crimen.



PODERES PÚBLICOS



CARTAS DE VICTORIA



+ **Comunidad.** (AYUNTAMIENTO).

Participación ciudadana / Movilización social / Rendición de cuentas.



+ **Víctimas/Colectivos Vulnerables.** (PERIFERIA).

Mejora de la protección y la asistencia / Interlocución con las víctimas.



+ **Seguridad y Judicatura.** (COMISARÍA).

Estrategias políticas - cambios legislativos / Cooperación internacional.



+ **Expertos.** (BARRIO A).

Más inversión en programas de protección y sensibilización / Intervención social.

SEGURIDAD y JUDICATURA



- Aparece en sector de la comisaría o los juzgados.

HABILIDAD

- Una vez cada turno, puede elegir desbloquear una calle o recuperar un sector infectado.

Representas a todos los cuerpos de seguridad y justicia encargados de velar que la ciudadanía pueda ejercer libremente sus derechos y libertades, así como garantizar la seguridad ante el delito y los crímenes.



SEGURIDAD Y JUDICATURA



CARTAS DE VICTORIA



+ **Comunidad.** (BARRIO B).

Colaboración ciudadana / Mejor relación con la comunidad.



+ **Víctimas/Colectivos Vulnerables.** (JUZGADOS).

Mejor protección Víctimas / Relación estrecha con colectivos vulnerables.



+ **Poderes públicos.** (COMISARÍA).

Estrategias políticas - Cambios legislativos / Cooperación internacional.



+ **Expertos.** (COMISARÍA).

Mayor formación y sensibilización.

VÍCTIMAS Y COLECTIVOS VULNERABLES



- Aparece en sector Barrio B o Periferia

HABILIDAD

- Una vez por turno, puede otorgar hasta 2 puntos de movimiento a cualquier jugador, incluido él mismo.

Representas a las personas que sufren o han sufrido los efectos de los crímenes, también a quienes se encuentran en una posición vulnerable ante los abusos criminales. Su perfil es muy variado, desde mujeres hasta niños, pasando por personas migrantes, etc; pero lo que les une es su fortaleza al enfrentarse a la dificultad y el sufrimiento. Su testimonio es imprescindible para combatir el crimen.



VÍCTIMAS Y COLECTIVOS VULNERABLES



CARTAS DE VICTORIA



+ **Comunidad.** (PLAZA CENTRAL).
Reconocimiento, apoyo y solidaridad.



+ **Seguridad y Judicatura.** (JUZGADOS).
Mejor protección víctimas / Relación estrecha con colectivos vulnerables.



+ **Poderes públicos.** (PERIFERIA).
Mejora de la protección y la asistencia / Interlocución directa con las víctimas.



+ **Expertos.** (ESCUELA).
Empoderamiento / Apoyo social.