



आफ्नो विद्यालयको शौचालय मर्मतमा समस्या भएको तपाईंले महसुस गर्नु भयो । तपाईंले आफ्नो विद्यालयको प्रमुख शिक्षकसँग यसबारे कुरा गर्ने एउटा बैठक राख्न अनुरोध गर्नुभयो ।

कार्य : एक जना खेलाडी वा सहजकर्ताको भूमिका निभाउने । खेलाडीहरुलाई बैठक कसरी सञ्चालन गर्ने भनेर योजना तयार गर्न १मिनेटको समय दिइने छ । कुन समूहले सफलतापूर्वक समस्याको समाधान गर्न सहमत गरायो भन्ने कुराको निर्णय सहजकर्ताले गर्नेछ ।

‘गीत आदान प्रदान’
यो खेलको मुख्य उद्देश्य विभिन्न समूहहरुलाई तत्काल एउटा गीत सोचेर सबैसँग मिलेर त्यो गीत गाउन लगाउनु हो ।

कार्य : पहिलो समूहको पालो पहिलेआउँछ । जब एउटा समूहले गीत गाएर सकाउछ, त्यसपछि त्यो गीत अर्को समूहलाई हस्तान्तरण गरिन्छ । दोस्रो समूहले भिन्न गीत गाउनु पर्ने छ । यो तबसम्म सकिदैन जबसम्म एउटा समूहले तत्काल एउटा गीत सोचेर गाउन सक्दैन । गीत सोच्न १० सेकन्ड सम्मको समय मात्र पाउनु हुनेछ ।

शब्द जोड्ने

कार्य : खेलाडीहरु एउटा गोल आकार बनाएर बस्नु पर्ने जसमा विभिन्न समूहका खेलाडीहरु एकअर्काको उल्टो दिशामा बस्ने छन् । १ खेलाडीले खेलको सुरुवात भ्रष्टाचार वा सदाचारीतासँग सम्बन्धित एउटा शब्द भनेर सुरु गर्छ । खेलाडीहरुले ठाउँको ठाउँनै अर्को खेलाडीले भनेको शब्दसँग सम्बन्धित शब्दबारे सोच्नु पर्छ । केहि संकोच वा बारम्बार एउटै शब्द दोहोरिएमा खेलाडी खेलबाट बाहिर हुने छ । कुनै पनि समूहको, अन्तिममा पनि खेलबाट बाहिर नहुने खेलाडीले खेल जित्ने छ ।



अध्यारोमा गन्नु

कार्य : खेलाडीहरु आँखा बन्द गरेर ठूलो स्वरले गन्न थाल्नेछन् । क्लबको प्रमुखले मार्गदर्शन गर्नेछ । जब २ वटा खेलाडीले एउटै अंक एकै चोटि भन्ने छ, तब समूहले खेल पूनः सुरु गर्नु पर्ने छ । जसले १० सम्म गन्न सफल हुन्छ, त्यसले जित्ने छ ।

समूहलाई समाजमा नक्सीकरण गर्नु

कार्य : समाजमा भएका विभिन्न समूहको लिस्ट तयार गर्न १ मिनेटको समय दिने । जसले सबभन्दा ठूलो लिस्ट तयार गर्छ, त्यसले जित्छ ।

शब्द पुरा गर

कार्य : सदाचारिता क्लबको प्रमुखले एउटा शब्दको बारेमा सोच्छ जुन भ्रष्टाचार र सदाचारीतासँग सम्बन्धित हुन्छ । त्यसपछि त्यसलाई कापीमा लेखिन्छ तर खाली राखेर '---' । प्रत्येक समूहको खेलाडीले अनुमान लगाउँछ । जब जब सहि अक्षरको अनुमान हुन्छ तब त्यो समूहले अंक पाउँछ । जब जब गलत अक्षरको अनुमान लगाइन्छ तब तब अंक घटाइन्छ । जुन समूहले शब्दलाई बढी अंक सहित पूरा गर्छ, त्यसले जित्छ ।

जोड्ने वा थप्ने

कार्य : खेलाडीहरु गेलो घेरामा उभिने वा बस्ने । एउटा व्यक्तिले कार्य गर्नेछ, अर्को व्यक्तिले त्यो कार्य दोहोराउनेछ र साथै आफ्नो एउटा कार्य पनि जोड्ने छ । तेस्रो व्यक्तिले पहिलो र दोस्रो व्यक्तिले गरेको कार्य दोहोराउनु पर्ने छ र आफ्नो एउटा कार्य थप्नु पर्ने छ । जब कसैले कुनै कार्य बिर्सिन्छ, उसले त्यो खेल छोड्नु पर्ने छ । त्यसपछि अर्को व्यक्तिले नयाँ कार्य सुरु गर्नुपर्नेछ । जुन समूहको अन्तिम व्यक्ति अन्तिम सम्म उभिरहेको हुनेछ, त्यसले खेल जित्नेछ ।



अक्षर शिकार

कार्य : कार्य: जुन व्यक्तिले कार्ड छनोट गर्ने छ, उसले एउटा शब्द छनोट गर्ने छ । हरेक व्यक्तिसँग अक्षर छनोट गर्न २ सो अक्षरबाट सुरु हुने नाम भएको सामान लेराउन १ मिनेट समय हुनेछ । जुन समूहले सबभन्दा बढी सामान जम्मा गर्ने छ, त्यो विजयी हुनेछ ।

२१ सम्म गन्ने

कार्य : सबै प्रतिस्पर्धी गोलाकर्मा बस्छन् । गन्ने क्रममा १ देखि २१ सम्म पुर्याउनुपर्ने हुन्छ तर ३ अथवा ३ को गुनंक २ ५ अथवा ५ को गुनंक आएमा बज्ज भन्नु पर्नेछ । उदाहरणका लागि '१, २, बज्ज, ४, बज्ज, बज्ज, ७ । जसले सहि समयमा बज्ज भन्न सक्दैन उ बाहिरिन्छ । यो खेल ३ मिनेट सम्म खेल्दा अन्तिम सम्म टिक्ने मान्छेको समूह नै विजय हुन्छ ।

दिगो विकास लक्ष्य

कार्य : कार्य: आफ्नो समूहमा सहभागीहरुले आफुले थाहा पाए जत्तिका दिगो विकास लक्ष्यहरुको बारेमा भन्नुपर्ने हुन्छ । जसले ३ मिनेट को अवधि भरमा धेरै लक्ष्यहरु भन्न सक्छन् त्यहि समूह बिजेता हुन्छ ।



कार्य
कार्डहरु

कार्य
कार्डहरु

कार्य
कार्डहरु

कार्य
कार्डहरु



कार्य
कार्डहरु

कार्य
कार्डहरु

कार्य
कार्डहरु

कार्य
कार्डहरु