



Мактабингиз хожатхонасида муаммо борлигини кўриб қолдингиз. Сиз бу муаммони ҳал қилиш учун мактаб рахбари билан учрашишни талаб қилдингиз

Ҳаракат: Бир ўқувчи ёки ўйинни бошқарувчи/ўқитувчи мактаб директорининг ўринбосари ролини ўйнайди. Жамоа ўйинчилари 1 дақиқа ичида муаммони ҳал қилиш стратегиясини ишлаб чиқишлари керак. «Бош ўқитувчи» қайси жамоа муаммони ҳал қилишнинг энг мақбул йўлини таклиф қилганини айтади.

«Қўшиқни давом эттиринг»

Бу ўйиннинг асоси шундаки, жамоа қўшиқ танлайди ва ҳаммалари бирга куйлашади.

Ҳаракат: 1-жамоа бошлайди. Бир жамоа қўшиқнинг бир неча қаторини айтгач, навбат кейинги жамоага ўтади ва улар ҳам ҳаммалари биргаликда бошқа қўшиқни айтадилар. Ўйин то бир жамоа биргаликда куйлаш учун қўшиқ топа олмагунларича давом этади.

«Занжир-сўз»

Ҳаракат: Айлана бўйлаб турли жамоаларнинг ўйинчилари туриб оладилар. 1 ўйинчи ҳалоллик ёки коррупция билан боғлиқ сўзни талаффуз қилади ўйинчилар чаққонлик билан ўзларидан чап томонда турган ўйинчи айтган сўзни давом эттирадилар. Ҳар қандай иккиланиш ёки такрорлаш инсоннинг ўйиндан чиққанини билдиради. Керакли сўзни энг охирида айтган кишининг жамоаси ўйинни ютади



«Қоронғуда ҳисоблаш»

Ҳаракат: Ҳар бир жамоа айлана бўйлаб туради. Ўйинчилар кўзларини юмиб овоз чиқариб санай бошлайдилар. Фалситатор/ўқитувчи назорат қилади. Ҳар сафар икки киши бараварига исталган иккита рақамни бақирганларида жамоа ҳаммасини бошидан бошлайди. Биринчи бўлиб 10 гача санаган жамоа ютади.

«Жамоадаги гуруҳни кўрсатиш»

Ҳаракат: ўйинчилар 2 жамоага бўлинадилар. Жамоалар бир дақиқа ичида жамиятдаги гуруҳларнинг рўйхатини айтишлари керак (қизлар, ўғил болалар, ишсизлар, қариялар ва ҳ.к.) Энг узун рўйхат тузган жамоа ютган ҳисобланади.

«Сизнинг нуқтаи назарингиз»

Шартлар. Саволларга жавоб беринг ва жавобингизни асосланг.
- Нима учун одамлар қонунларни бузадилар? –Жамиятда ҳамма қонунларга бўйсунуши ва уларни бузмаслиги учун нима қилиш зарур? Ўқувчилар олдиндан тайёрланган ёзувларни оладилар. Ушбу ёзувлар кутилаётган жавоблардир.

- А) ҳуқуқий маданиятлари бўлмаганлиги учун қонуний йўл билан нима қилишни билмайдилар.
- Б) жазоланмасликларига ишонадилар.
- С) ўзларига эътибор қаратишни хошлайдилар.
- Д) Ўзингизнинг нуқтаи-назарингиз

Бунга қўшиш...

Ҳаракат: Ўйинчилар айлана бўлиб турадилар ёки ўтирадилар. Бир иштирокчи ҳаракат қилади (масалан, чапак чалади), кейинги иштирокчи олдингисининг ҳаракатини такрорлайди ва ўзининг ҳаракатини қўшади. Учинчи иштирокчи биринчи иккита ҳаракатни такрорлайди ва ўзининг ҳаракатини қўшади ва ўйин шундай давом этади. Кимдир олдинги бирор ҳаракатни эсидан чиқарса ўйиндан чиқади ва кейинги иштирокчи янги ҳаракатни бошлайди. Ўйинда охирида қолган иштирокчининг жамоаси ютган ҳисобланади.



«Харф ови»

Ҳаракат: карточкани олган иштирокчи ҳарф танлайди. Жамоалар бир дақиқа ичида танланган ҳарфдан бошланадиган нарсаларни топиш ва кўпроқ нарса тўплашлари керак. Энг кўп нарса тўплаган жамоа ғалаба қозонади.

«Ж-Ж-Ж»

Ҳаракат: Ҳамма иштирокчилар айлана бўйлаб туриб оладилар. Биринчи иштирокчидан бошлаб кетма-кетликда санайдилар. Бироқ, сон ўрнига иштирокчи «жужиллайди»:

- 3
 - 3 кўпайтмалар
 - 3 рақами мавжуд сонлар
- Масалан: «бир, икки, ж-ж-ж, уч, тўрт, беш, ж-ж-ж»

Вақтида «Ж-Ж-Ж» дейолмаган иштирокчи ўйиндан чиқади. Ўйинни 3 дақиқа давомида бита иштирокчи қолгунча давом эттиринг.

«Барқарор ривожланиш мақсадлари»

Ҳаракат: Сизнинг жамоангиздаги иштирокчилар ўзаро нечта мақсадларни билишлари тўғрисида гаплашадилар, ёки Барқарор Ривожланиш Мақсадларининг ҳар бирига таъриф берадилар. 3 дақиқадан кейин мақсадлар ҳақида энг кўп маълумотга эга бўлган жамоа ғолиб бўлади.



ТОПШИРИҚ ОЛ

ТОПШИРИҚ ОЛ

ТОПШИРИҚ ОЛ

ТОПШИРИҚ ОЛ



ТОПШИРИҚ ОЛ

ТОПШИРИҚ ОЛ

ТОПШИРИҚ ОЛ

ТОПШИРИҚ ОЛ